

EINFACHE ARITHMETIK

Werten Sie folgende Terme numerisch aus:

$$2+9-4\cdot 5 ; -4\cdot 7/3 ; (3.5+2.9)\cdot (-3) \text{ und } (42.5+33.1)\cdot (17.24-12.19) .$$

HOME-Startzustand

2nd **MODE** **CLEAR**

Der **QUIT**-Befehl (Zweitbelegung der **MODE**-Taste) führt von überall her zum HOME-Screen zurück. Eventuell vorhandene Anzeigen werden durch **CLEAR** gelöscht.

Term eingeben

2 **+** **9** **-** **4** **×** **5**

Der Zahlterm wird mit den alphanumerischen Tasten eingegeben. Solange die Eingabe nicht abgeschlossen wird, also der Cursor sich noch in der Eingabezeile befindet, kann der Term verändert werden.

Eingabe beenden

ENTER

Mit der **ENTER**-Taste wird die Eingabe abgeschlossen und die Auswertung des Terms erfolgt. Das Ergebnis erscheint in der nächsten Zeile rechtsbündig.

Term auswerten

(-) **4** **×** **7** **÷** **3** **ENTER**

Ein negatives Vorzeichen wird über eine eigene Taste eingegeben. Eventuell resultierende Dezimalbrüche werden entsprechend der gewählten Voreinstellung im **MODE**-Menü, hier mit 10 Ziffern, gerundet in der letzten Stelle angezeigt.

Term auswerten

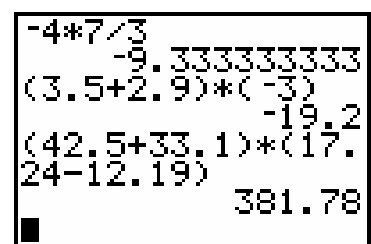
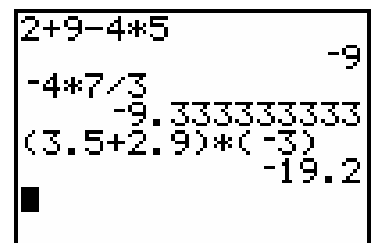
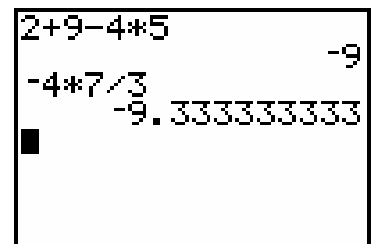
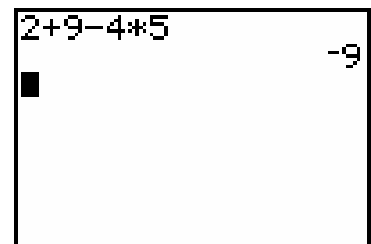
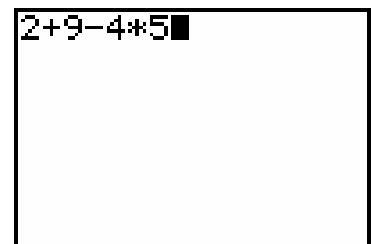
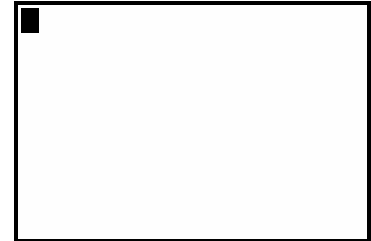
() **3** **.** **5** **+** **2** **.** **9** **)** **×** **(-)** **3** **ENTER**

Auf die Klammersetzung ist sorgfältig zu achten. Werden mehr Berechnungen als darstellbar ausgeführt, verschieben sich die Zeilen nach oben.

Term auswerten

(**4** **2** **.** **5** **+** **3** **3** **.** **1** **)** **×** **(** **1** **1** **7** **.** **2** **4** **-** **1** **2** **.** **1** **9** **)** **ENTER**

Überschreitet die Termeingabe die Länge einer Zeile, so setzt der TI-84 den Cursor automatisch in die nächste Zeile und die Eingabe kann beendet werden.



EINE EINGABE ZURÜCKRUFEN

Werten Sie die beiden folgenden Terme numerisch aus: $3+11-8\cdot 5$ und $(15-7)/(2.5+1.5)$.
Löschen Sie dann den Bildschirm und werten den Term $3+11-8\cdot 5$ durch Rückruf erneut aus.

Term auswerten

2nd **MODE** **CLEAR**
 $3+11-8\cdot 5$ **ENTER**

Erst wird der **HOME**-Screen gelöscht, dann der erste Term eingegeben und ausgewertet. Wir werden nun oft die normale Termschreibweise verwenden!

3+11-8*5
-26

Term auswerten

$(15-7)/(2.5+1.5)$ **ENTER**

Auch der zweite Term wird in bekannter Form eingegeben und ausgewertet.

3+11-8*5
-26
(15-7)/(2.5+1.5)
2

Bildschirm löschen

CLEAR

Mit der **CLEAR**-Taste wird nur der Bildschirm gelöscht. Die Eingaben befinden sich noch im **RAM**-Speicher und zwar in der so genannten **ENTRY**-Liste. Daher können sie wieder zurückgerufen werden.

Eingabe zurückrufen

2nd **ENTER**

Die Zweitbelegung der **ENTER**-Taste (**ENTRY**) erlaubt den Zugriff auf die Speicherliste namens **ENTRY**. In ihr sind die letzten Eingaben chronologisch abgelegt.

(15-7)/(2.5+1.5)

Eingabe zurückrufen

2nd **ENTER**

Der Cursor erscheint jeweils am Ende der entsprechenden Eingabe, sodass diese auch editiert werden könnte.

3+11-8*5

Term auswerten

ENTER

Ist der gesuchte Term gefunden, kann er mit **ENTER** erneut ausgewertet werden.

3+11-8*5
-26

EINE EINGABE EDITIEREN; ZEICHEN LÖSCHEN

Werten Sie zunächst den Term $6 \cdot (5 + 4) / 2$ aus. Verändern Sie dann die alte Eingabe zu $6 \cdot 5 + 4 / 2$ und werten auch diesen Term aus.

Term auswerten

2nd **MODE** **CLEAR**
 $6 \cdot (5 + 4) / 2$ **ENTER**

Zuerst löschen wir wieder den **HOME**-Screen und werten dann den Term aus.

Eingabe zurückrufen

2nd **ENTER**

Mit der Zweitbelegung der **ENTER**-Taste wird die letzte Eingabe an die aktuelle Cursorposition eingefügt. Der Cursor erscheint daraufhin am Ende der alten Eingabezeile. Mit der **CLEAR**-Taste könnte die ganze Zeile gelöscht werden.

Zeichen markieren

◀ (7 mal)

Wir beabsichtigen aber nur das Entfernen zweier Zeichen. Markiert wird das erste zu löschende Zeichen mit der ◀-Taste.

Zeichen entfernen

DEL

Die **DEL**-Taste entfernt das Zeichen direkt unter dem Cursor. Der Rest der Zeile rutscht eine Position nach links.

Zeichen entfernen

▶▶▶ **DEL**

Auch die Klammer rechts muss natürlich erst mit dem Cursor markiert werden, bevor sie gelöscht werden kann.

Editieren beenden

ENTER

Das Editieren kann aus jeder beliebigen Position heraus mit der **ENTER**-Taste beendet werden. Selbstverständlich wird der neue Term dabei ausgewertet.

EINE EINGABE EDITIEREN: ZEICHEN EINFÜGEN

Werten Sie zunächst den Term $4 \cdot 3 + 6/2 - 8$ aus. Verändern Sie ihn dann zu $(4 \cdot 3 + 6)/2 - 8$ und werten auch diesen Term aus.

Term auswerten

2nd **MODE** **CLEAR**
 $4 \cdot 3 + 6/2 - 8$ **ENTER**

Die Rückkehr und das Löschen stellen zunächst den leeren Hauptbildschirm her. Der Term wird danach in der üblichen Form eingegeben und ausgewertet.

4*3+6/2-8 7

Eingabe zurückrufen

2nd **ENTER**

Die alte Eingabe wird mittels **ENTRY** wieder auf den Bildschirm geholt. Der Cursor ist automatisch am Ende der Zeile positioniert.

4*3+6/2-8 7
 4*3+6/2-8

Position markieren

2nd **◀**

Mit der Tastenkombination **2nd** und danach **◀**-Taste gelangt man direkt an den Anfang der Eingabezeile. Entsprechend bewegt die Kombination **2nd** und **▶**-Taste den Cursor an das Ende einer Zeile.

4*3+6/2-8 7
 *3+6/2-8

Zeichen einfügen

2nd **DEL** **()**

Die Zweitbelegung der **DEL**-Taste schaltet den TI-84 in den **Insert-Modus** um. Die Form des Cursors verändert sich zu einem Unterstrich. Zeichen können jetzt im Einsetzungsmodus eingefügt werden.

4*3+6/2-8 7
 (*3+6/2-8

Zeichen einfügen

▶ (5 mal)
2nd **DEL** **)**

Durch die Bewegung des Cursors wird der Rechner in den Standardmodus des Überschreibens zurückversetzt. Daher muss vor dem nächsten Einfügen erst wieder in den **Insert-Modus** geschaltet werden.

4*3+6/2-8 7
 (4*3+6) _2-8

Editieren beenden

ENTER

Auch beim Einfügen von Zeichen kann das Editieren aus jeder Position heraus beendet werden. Natürlich führt die **ENTER**-Taste auch zur Auswertung.

4*3+6/2-8 7
 (4*3+6)/2-8 1